

발간등록번호

11-1140239-100001-10

# 2025 제11회 국민참여 청렴콘텐츠 공모전 수상작품집



11년의 청렴발자국, 모두의 미래가 되다



국민권익위원회  
청렴연수원

**11년의  
청렴발자국,  
모두의  
미래가 되다**



# CONTENTS

## 초등학생 청렴 교육프로그램

대상	이야기와 게임으로 청렴 열매를 키워요	006
최우수상	청렴 발자국, 모두의 꿈이 되다	007
	청렴 꿈의 레스토랑	008
우수상	청렴한 발걸음: 청백리의 길	009
	청렴 히어로 어드벤처	010
	청렴 발자국 탐험대	011
장려상	청백이를 도와줘	012
	투명함으로 물들이는, 청렴랜드	013
	청렴탐정단: 사라진 가치를 찾아라!	014
	청렴버스, 탑승하실래요?	015
입선	청렴 원정대: 순수함의 비밀	016
	함께 해요, 청렴 딜레마 토의	017
	청렴, 자격이 되다(청렴새싹자격증)	018
	청렴탐험대의 청렴 마블 보드게임	019

## 청렴 굿즈 디자인

대상	닦아야 드러나는 마음, 청렴 비누	022
최우수상	청렴 보드게임	023
	청렴을 두드리다.	024
우수상	옥빛 마파 파우치	025
	얽히지 않는 청렴, 꼬이지 않는 권익	026
	로드 투 청렴	027
장려상	목민심서 '마음의 향기' 휴대폰케이스	028
	나침반 책갈피	028
	선비 독서 굿즈 세트	029
	청렴갓등	029
입선	청렴 퍼즐 DIY 키트	030
	청렴 이정표(차량용 방향제)	030
	청백이와 권익이 문구세트	031
	청렴의 가치를 신다, 미래를 향해 걷다	031

## 청렴 연극/영상(공직자)

대상	청렴 로맨스	034
최우수상	S-청렴 애이전트	035
	당신의 그림자	036
우수상	오징계게임	037
	청렴발자국(부제: 첫날의 기억)	037
	승진한 개	037

## 청렴 연극/영상(일반국민)

대상	청렴보안관의 아빠 간생일지	040
최우수상	청렴 리포트-11년간의 청렴 발자국	041
	111,100원	042
우수상	청렴, 나부터 시작해요	043
	반장이 된 탐관오리, 청렴초의 운명은	043
	나를 지키는 최선의 방법	043



**초등학생 청렴 교육프로그램**



## 이야기와 게임으로 청렴 열매를 키워요

김 솔

### 프로그램 목적

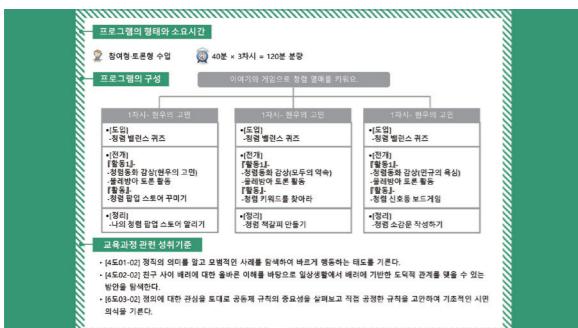
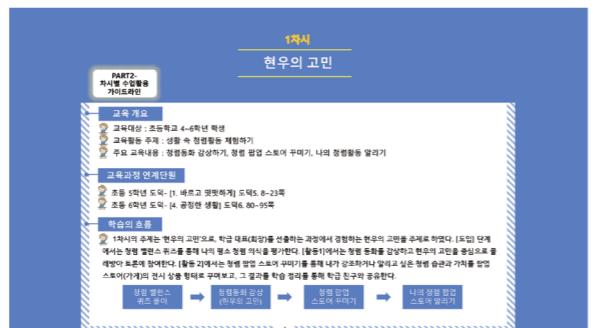
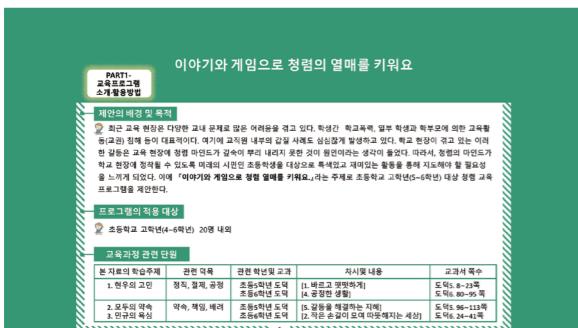
본 프로그램은 초등학교 4~6학년을 대상으로 3차시분으로 구성하였으며, 청렴 동화와 게임을 통해 학생들이 청렴의 의미를 쉽게 이해하고 생활 속에서 실천하도록 하는데 프로그램 제안 목적을 두었습니다.

**프로그램 대상** 초등학교 고학년

**대상 인원** 20명 내외

### 프로그램 요약

본 프로그램은 일상에서 청렴의 의미를 쉽게 이해하고 생활 속에서 실천하도록 돋는 목적으로 제안하였습니다. 총 3차시 분량(40분 기준 × 3차시)으로 구성하며, 각 차시는 [도입] 청렴 밸런스 퀴즈 풀기, [전개] 청렴동화 감상, 차시별 게임(청렴 팝업 스토어 꾸미기, 청렴 키워드를 찾아라~, 청렴 신호등 보드게임) 및 체험, [정리] 학습 결과 발표, 공유로 구성하였습니다.



◀ 작품 자세히 보기



## 청렴 발자국, 모두의 꿈이 되다

청. 도. 지.

### 프로그램 목적

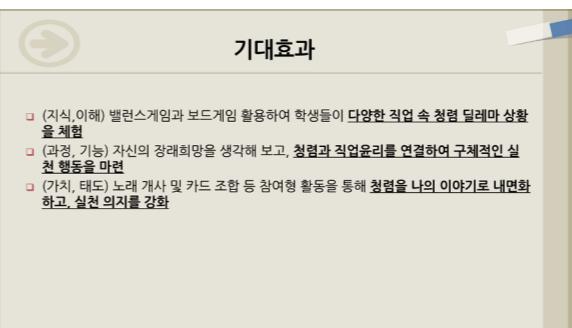
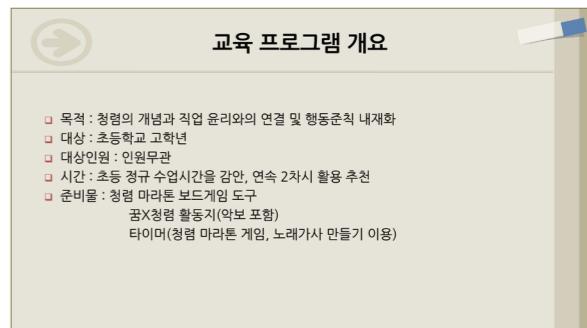
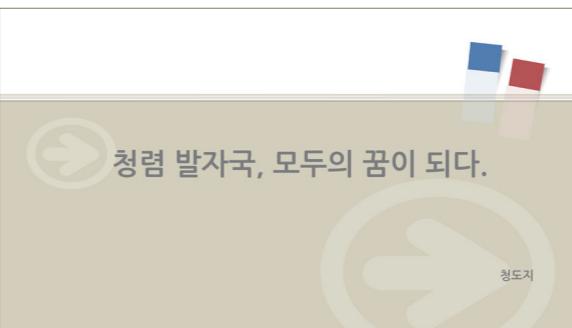
청렴의 개념과 직업윤리와의 연결 및 행동준칙 내재화를 목적으로 구성하였습니다.

**프로그램 대상** 초등학교 고학년

**대상 인원** 20명 내외

### 프로그램 요약

이 프로그램은 밸런스게임과 보드게임 활동을 통해 학생들이 다양한 직업 속 청렴 딜레마 상황을 체험하며, 청렴의 개념과 선택의 중요성을 스스로 고민해 보도록 고안되었습니다. 이후, 자신의 장래희망을 주제로 한 노래 개사 활동을 통해 개인의 담장을 창의적으로 표현하는 창작 활동을 거쳐, 청렴의 가치를 ‘나의 미래 이야기’로 내면화하는 것을 목표로 합니다.



▶ 작품 자세히 보기



최우수상

## 청렴 꿈의 레스토랑

청렴 도서관

### 프로그램 목적

- 학생들이 청렴 6덕목을 실제 상황 속에서 체험하며 학습하도록 돋는다.
- 다양한 활동을 통해 자신의 행동이 공동체와 신뢰 형성에 어떤 영향을 미치는지 이해한다.
- 청렴을 도덕적 의무가 아닌 생활 속 실천 가치로 받아들이도록 한다.

프로그램 대상 초등학교 고학년

대상 인원 20명 내외

### 프로그램 요약

이 프로그램은 청렴 6덕목(정직, 절제, 공정, 책임, 배려, 약속)을 게임 형식으로 배우도록 구성되어 있습니다. 학생들은 '청렴 꿈의 레스토랑'의 세프라는 세계관 속에서 샌드위치 만들기, 재료 장보기, 손님 맞이 등 실생활과 연계된 6가지 조별 미션을 수행하며 자연스럽게 덕목을 체득합니다. 각 미션이 끝날 때마다 해당 덕목을 한 문장으로 정리해 마음에 새기고, 모든 활동을 마친 후에는 '청렴 세프 인증서'에 앞으로 실천할 덕목과 구체적인 방법을 작성하며 프로그램을 마무리합니다.

**청렴 꿈의 레스토랑**  
김도연 박서연

**프로그램 소개**

'청렴 꿈의 레스토랑'은 초등학생들이 청렴의 여섯 덕목(정직, 절제, 공정, 책임, 배려, 약속)을 높이와 체험을 통해 배우는 참여형 교육 프로그램입니다.

학생들은 레스토랑의 세프가 되어 실제 생활과 연계된 미션을 수행하여 각 덕목의 의미를 자연스럽게 체득합니다. 미션은 끝날 때마다 배운 내용을 한 문장으로 정리해 마음에 새기고, 마지막에는 '청렴 세프 인증서'에 자신이 실천할 덕목과 구체적인 방법을 작성하며 프로그램을 마무리합니다.

이 과정을 통해 학생들은 청렴을 단순한 도덕 교육이 아닌 생활 속 실천 가치로 인식하게 되며, 정직과 책임, 배려를 바탕으로 신뢰를 쌓고 협력할 수 있는 시민으로 성장할 수 있습니다.

**교육 목표**

1. 학생들이 청렴 6덕목을 실제 상황 속에서 체험하며 학습하도록 돋는다.
2. 다양한 활동을 통해 자신의 행동이 공동체와 신뢰 형성에 어떤 영향을 미치는지 이해한다.
3. 청렴을 도덕적 의무가 아닌 생활 속 실천 가치로 받아들이도록 한다.

**교육 특징**

**세계관 풀입**  
'청렴 꿈의 레스토랑' 세프라는 역할(세계관) 설정을 통해 학생들의 학습 몰입도를 높입니다.

**게임형 미션 수행**  
청렴 6덕목을 6가지 게임 형식의 미션으로 수행하는 활동 중심 프로그램입니다.



◀ 작품 자세히 보기



우수상

## 청렴한 발걸음: 청백리의 길

장나연

### 프로그램 목적

이 프로그램은 초등학생들이 '정직'의 개념을 중심으로 청렴의 의미와 중요성을 친근하게 이해하고, 생활 속에서 실천 할 수 있는 힘을 기르는 것을 목적으로 합니다. 학생들은 전통적 상징물(대나무, 소나무, 학, 해태 등)을 통해 청렴의 개념을 직관적으로 배우며, 퀴즈와 게임, 창의적 만들기 활동을 통해 흥미와 참여 속에서 자연스럽게 청렴을 탐색합니다.

프로그램 대상 초등학교 고학년

대상 인원 20명 내외

### 프로그램 요약

'청렴한 발걸음: 청백리의 길'은 청렴의 의미를 자연스럽게 이해하고 실천 의지를 기를 수 있는 프로그램입니다. 학생들은 청렴에 대해 학습한 뒤, 보드게임을 통해 일상생활과 깊게 연계된 다양한 딜레마 상황을 간접적으로 경험하며 판단력을 키웁니다. 또한, 협력 학습을 통해 청렴이 공동체가 함께 지켜야 할 가치임을 깨닫고, 청렴한 사회를 만드는데 필요한 개인의 역할을 배웁니다.

**청렴한 발걸음: 청백리의 길**  
프로그램 소개  
오산원일초등학교 교사 장나연

**교육 프로그램 소개**

- **프로그램 명:** 청렴한 발걸음: 청백리의 길
- **형태:** 참여형 수업(2차시, 총 80분)
  - 캐릭터 그리기 및 보드게임을 선택 조절하여 1차시 운영 가능
- **대상:** 초등 고학년/20~30명 한 학급 규모

학생들이 '일상 속 사례'와 '청렴 상징물'을 활용하여 청렴의 의미를 자연스럽게 학습하고 스스로 실천 의지를 가질 수 있도록 구성되어 있습니다.

**교육 프로그램의 목적**

- 본 프로그램은 정직, 책임, 절제, 배려 등의 핵심 가치를 중심으로, 청렴이 개인의 삶뿐 아니라 공동체 전체의 신뢰와 공정성을 지향하는 중요한 가치임을 학생의 눈높이에 맞게 안내합니다.
- 상장을 탐구, 딜레마 토론, 창의 활동, 보드게임 체험 등 다양한 학습 방식이 결합되어 학생들이 능동적으로 수업에 참여하며 청렴을 "실감"하는 경험을 하도록 설계하였습니다.

**교육 프로그램의 기대 효과**

- **청렴 상장을 찾기**  
: 청렴의 의미 이해, 청렴의 가치 직관적으로 받아들임
- **퀴즈·게임 만들기**  
: 학습의 흥미와 참여도 상승, 학습 효과 증진
- **다양한 딜레마 상황**  
: 개인의 선택이 공동체에 미치는 영향 깨닫기
- **청렴 보드게임 및 창작 활동**  
: 학생의 실천 의지 강화, 창의적 성장 도모, 협력활동을 통해 책임감 등 공동체 가치 확장



◀ 작품 자세히 보기 ▶



## 청렴 히어로 어드벤처

황시원

### 프로그램 목적

게임과 체험 활동을 통해 초등학생이 청렴 6대 가치를 이해하고 일상에서 실천하도록 돋는 목적입니다.

#### 프로그램 대상

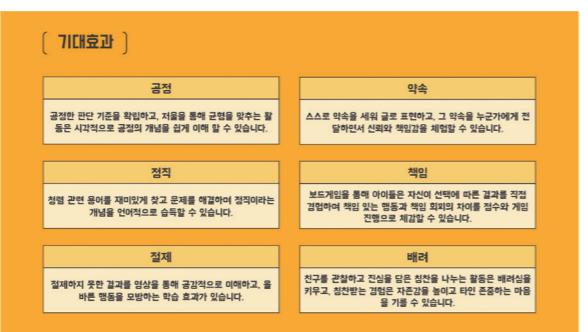
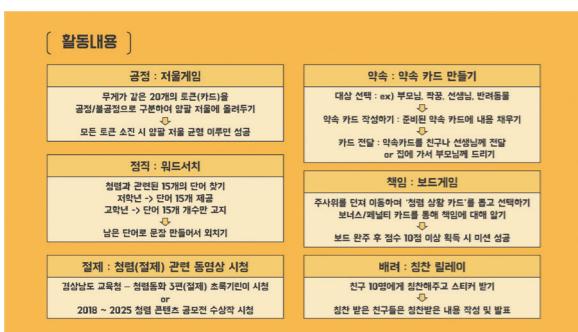
초등학교 저/고학년

#### 대상 인원

한 학급(20~30명)

### 프로그램 요약

이 프로그램은 히어로 선서로 시작해 6단계 미션을 수행하고 상품 수여로 마무리됩니다. 참가 학생들은 청렴카드를 활용하여 미션 완료 여부를 인증하고, 각 미션을 수행하며 도장을 획득합니다. 공정 미션에서는 저울 게임을 통해 공정한 판단의 중요성을 체험합니다. 약속 미션에서는 카드를 만들며 약속을 지키는 행동을 배우게 됩니다. 정직 미션에서는 워드서치를 통해 정직의 의미를 탐구합니다. 책임 미션에서는 보드게임을 통해 사건을 해결하며 책임감을 배웁니다. 절제 미션에서는 영상 시청을 통해 감정과 행동을 조절하는 방법을 익히도록 합니다. 배려 미션은 칭찬 활동을 통해 친구를 이해하고 돋는 배려의 가치를 경험하도록 합니다. 모든 미션을 완료한 후에는 히어로 이름표와 상품을 수여하며 성취감을 느끼도록 합니다.



◀ 작품 자세히 보기



## 청렴 발자국 탐험대

고인영·양지영

### 프로그램 목적

'우리 학교'를 배경으로 진행되는 '청렴 발자국 탐험대'는 놀이와 체험 중심의 학습을 통해 청렴의 의미를 자연스럽게 익히도록 설계된 메타버스 기반 보드게임 프로그램입니다. 학생들은 게임 속에서 마주하는 다양한 상황에서 올바른 선택을 고민하고 실행하며, 청렴의 가치를 실제 생활에 연결해 체감하도록 합니다. 궁극적으로 본 프로그램은 모든 학생이 '청렴한 선택을 실천하는 사람'으로서 성장하도록 돋고 나아가 청렴의 가치를 긍정적으로 체험하며, 학교생활과 일상생활 속에서 청렴을 지속적으로 실천하는 태도를 내면화하도록 하는 데 그 목적이 있습니다.

#### 프로그램 대상

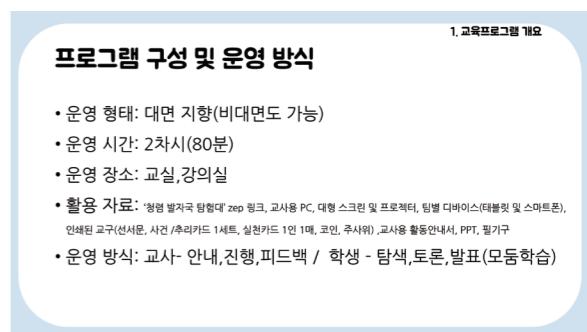
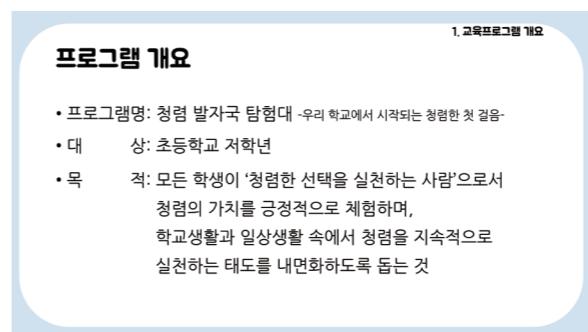
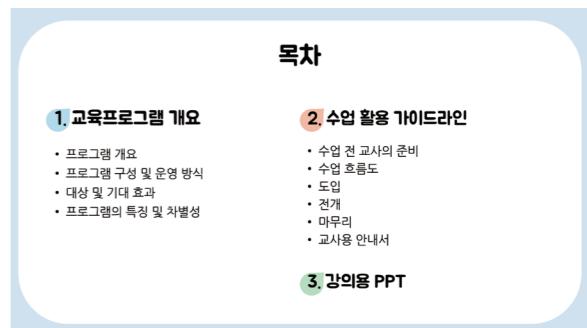
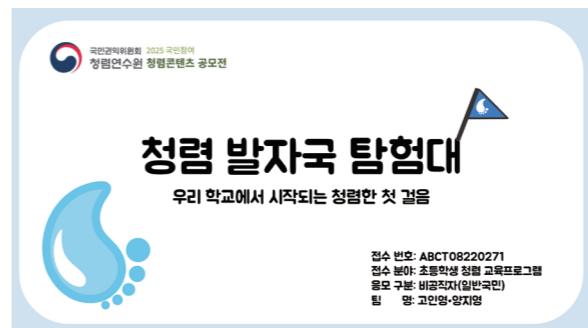
초등학교 저학년

#### 대상 인원

30명 내외

### 프로그램 요약

메타버스(ZEP) 보드게임 형식으로 진행되는 '청렴 발자국 탐험대'는 학생들이 팀별로 보드판을 따라 이동하며 사건 게임과 추리 게임을 통해 청렴한 선택을 고민하고 실천하는 게임형 프로그램입니다. 정답을 맞히면 코인을 획득하고, 이를 합산하여 최종 점수를 산정합니다. 이후 마지막 단계에서는 청렴 실천 카드를 작성하여 생활 속 청렴을 실천하겠다는 다짐으로 프로그램을 마무리합니다.



◀ 작품 자세히 보기 ►



장려상

## 청백이를 도와줘

심현서

### 프로그램 목적

학생들이 청백이의 청렴 암행어사 활동을 도와주며 청렴의 덕목 중 공정의 의미를 깨닫게 하는 목적입니다.

#### 프로그램 대상

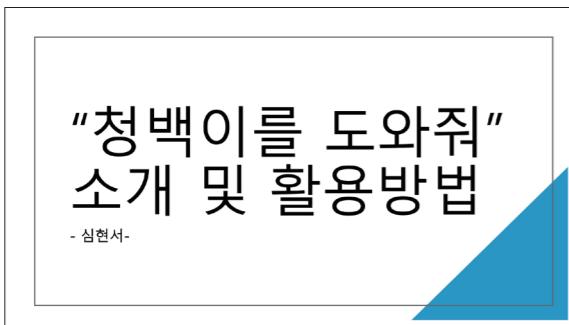
초등학교 저학년

#### 대상 인원

10명

#### 프로그램 요약

이 교육 프로그램은 국민권익위원회 마스코트 '청백이'를 통해 초등 저학년 아이들이 청렴과 공정의 개념을 쉽게 이해할 수 있도록 구성되었습니다. 청백이와 함께 암행어사 활동을 체험하며 공정한 행동의 중요성을 자연스럽게 배우고, 엔트리 프로그램을 통해 친구들이 차례를 지키지 않아 생긴 문제 상황을 관찰하며 공정한 해결 방법을 찾아보게 됩니다.



#### 1. 프로그램 개요

프로그램 목적 : 청백이의 청렴 암행어사 활동을 도와주며 청렴의 덕목 중 "공정"의 의미를 깨닫게 됨.

프로그램 대상 : 초등학교 저학년

프로그램 기대효과 : 엔트리 기반한 프로그램으로 불공정한 상황을 조작하고 관찰하면서 타인의 입장을 공감하고 스스로 해결 방법을 찾아보는 활동을 하게 됨.



#### 2. 엔트리 설명서[장면1]



#### 2. 엔트리 설명서[장면2]



◀ 작품 자세히 보기



장려상

## 투명함으로 물들이는, 청렴랜드

청렴방법대

### 프로그램 목적

초등학교 저학년 눈높이에 맞춘 게임형 교육 프로그램으로 청렴의 개념을 쉽고 재미있게 이해할 수 있도록 구성하였습니다.

#### 프로그램 대상

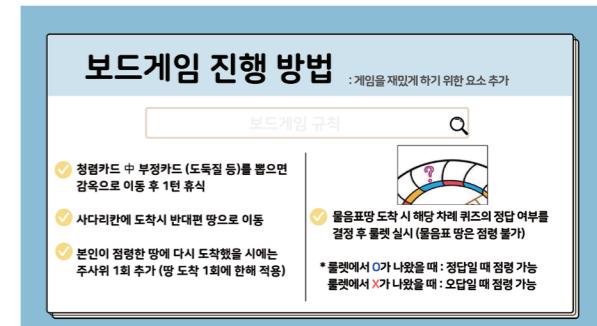
초등학교 저학년

#### 대상 인원

6명

#### 프로그램 요약

청렴랜드는 놀이공원 컨셉을 접목한 체험형 교육 프로그램으로, 청렴을 쉽고 흥미롭게 전달합니다.  
 ① 존에서 청렴 아바타를 제작하여 시각적으로 청렴의 개념을 표현하고,  
 ② 존에서는 청렴 퀴즈 기반 보드게임을 통해 참여와 몰입도를 높입니다.  
 마지막 ③ 존에서는 청렴 다짐서를 작성하고 팀별로 돌아가며 발표하여, 지속적인 실천을 유도하는 프로그램입니다.



▶ 작품 자세히 보기





장려상

## 청렴탐정단: 사라진 가치를 찾아라!

바루다

### 프로그램 목적

해당 프로그램은 단순한 지식 전달을 넘어 학습자들이 현실 세계에서 맞이할 수 있는 청렴과 관련된 문제를 직접 탐구하고 해결하는 과정에서 자기주도 학습과 협동 학습을 활용하도록 설계하였습니다.

#### 프로그램 대상

초등학교 고학년

#### 대상 인원

25~30명 (1학급), 5인 1팀

#### 프로그램 요약

학습자들이 팀을 이루어 청렴 탐정단이 되어, 청렴이 사라진 사건을 함께 분석해 청렴 캐릭터를 수집하는 문제중심 학습(PBL)으로 모든 활동은 팀별로 진행해 협동 학습을 촉진합니다.

### 초등학생 청렴 교육프로그램 소개 및 활용방법

청렴탐정단: 사라진 가치를 찾아라!

팀명: 바루다

### 프로그램 개발 배경

- 사회 전반에서 청렴에 대한 인식이 저하되고 있음.
- 특히 학습자가 '초등학생'이라는 점에서 올바른 청렴가치에 대한 교육 필요성 증대됨.
- 궁극적으로 학생들이 올바른 도덕적 인식을 가진 사회 구성원으로 성장할 수 있도록 돕기 위함.

### 청렴 퀴즈맵 소개

청렴 개념과 6덕목에 대한 OX퀴즈, 주관식 퀴즈 13문제로 구성되어 있으며, 팀별로 대표 1명이 접속한 후 팀원 모두가 상의 하에 문제를 풀도록 함

### 청렴 사건 활동지 소개

각 팀에게 청렴사건 활동지를 제공하며, PPT로는 사건을 설명해주는 4컷 만화 형태의 힌트를 보여줌



◀ 작품 자세히 보기



장려상

## 청렴버스, 탑승하실래요?

서채우

### 프로그램 목적

학생들이 스스로 청렴의 의미와 가치를 탐색하고 나아가 일상생활 속에서 실천할 수 있도록 구성되었습니다. 덧붙여 미래 사회로 나아갈수록 인간의 내면적 성품과 도덕적 본성이 중요한 자질로 요구되는 시대에, 미래 인재로 성장할 이들의 내면을 가꾸는 교육 프로그램으로서도 긍정적인 의미를 가지고 있습니다.

#### 프로그램 대상

초등학교 고학년

#### 대상 인원

청렴의 개념을 처음 접하거나, 자신의 가치관을 탐색하고자 하는 학생

#### 프로그램 요약

멘티미터, 네이버 클로바더빙, 패들렛 등 다양한 에듀테크를 활용하여 학생들의 적극적인 참여를 유도하는 학습 활동으로 구성됩니다. 1차시에는 청렴의 덕목 중 '정직'을 중심으로 개념적 이해와 상황극 및 사례분석을 하고, 2차시에는 학생들이 중요하게 생각하는 가치를 도출하여 청렴적 실천과 연결하여 미니 포스터로 시각화하여 일상생활과 연계합니다.

### 교육프로그램 소개 및 활용방법: 청렴버스, 탑승하실래요?

2025 국민참여 청렴콘텐츠 공모전: 초등학생 청렴 교육프로그램 부문

### PART 01. 교육프로그램 개요

(1) 프로그램 목적

청렴은 혼란 공직자와 청렴 악용으로 인식되지만, 모든 시민에게 요구되는 보편적 가치이자 민주 시민에게 필요한 기본신념이다. 하지.

어지 기준과 소외된 한단 기준이 확장되는 과정에 있는 초등학생 시기의 학생들은 자신이 한 행동에 따른 결과나 자신에게 미친 영향을 충분히 인식하지 못하고, 유익한 행동하는 경향이 있다. 따라서 학생들이 청렴의 가치를 내면화하고 일상생활 속에서 실천할 수 있도록 프로그램을 구성하였으며, 본 교육 프로그램은 다음과 두 가지 학습 교육 방향을 토대로 한다.

- 도덕적 정서의 체험 및 실천 등기 부여
- 학생들이 일상 속 바람직하거나 비바람직하지 못한 행동을 직접 청하고, 그 행동을 한 후에 뒤따르는 감정을 구체적으로 체험함으로써, 그 경험의 도덕적 행동을 기록함으로써 실천하는는 등기로 이루어도록 한다.
- 자기 가치 기준을 통한 도덕적 판단적 탐색
- 학생들이 자신의 가치 기준을 세우고 이를 바탕으로 도덕적인 판단을 경험하여, 자신이 중요하게 생각하는 가치를 청렴의 가치와 연결하여 일상 속에서 실천할 수 있는 구체적인 기준을 마련할 수 있도록 한다.

### PART 02. 수업 활용 가이드라인

✓ 1차시 – 도입 (7분)

학습목표 제시

- 학습목표를 함께 읽어보면서 청렴, 정직, 마음의 강정과 어부'에 형광펜으로 표시하도록 하고, 오늘 배운 내용을 한 번 더 강조한다.
- \* 오늘의 학습목표
- 청렴과 정직의 사전적 의미를 이해하고, 사전의 표현으로 설명할 수 있다. ① ② ③ ④ ⑤
- 청렴과 정직한 행동을 이해하고, 행동의 표현으로 설명할 수 있다. ① ② ③ ④ ⑤
- 청렴과 정직한 행동을 이해하고, 행동의 표현으로 설명할 수 있다. ① ② ③ ④ ⑤
- 1차시 프로그램을 마무리할 때 학습목표 성취도 자가진단(1~5점)을 실시할 예정이므로, 학습 목표를 인지하고 적극적으로 프로그램에 참여하도록 안내한다.

### PART 02. 수업 활용 가이드라인

✓ 1차시 – 도입 (7분)

학습목표 제시

- 학습목표를 함께 읽어보면서 청렴, 정직, 마음의 강정과 어부'에 형광펜으로 표시하도록 하고, 오늘 배운 내용을 한 번 더 강조한다.
- \* 오늘의 학습목표
- 청렴과 정직의 사전적 의미를 이해하고, 사전의 표현으로 설명할 수 있다. ① ② ③ ④ ⑤
- 청렴과 정직한 행동을 이해하고, 행동의 표현으로 설명할 수 있다. ① ② ③ ④ ⑤
- 청렴과 정직한 행동을 이해하고, 행동의 표현으로 설명할 수 있다. ① ② ③ ④ ⑤
- 1차시 프로그램을 마무리할 때 학습목표 성취도 자가진단(1~5점)을 실시할 예정이므로, 학습 목표를 인지하고 적극적으로 프로그램에 참여하도록 안내한다.

### PART 02. 수업 활용 가이드라인

✓ 1차시 – 도입 (7분)

학습목표 제시

- 학습목표를 함께 읽어보면서 청렴, 정직, 마음의 강정과 어부'에 형광펜으로 표시하도록 하고, 오늘 배운 내용을 한 번 더 강조한다.
- \* 오늘의 학습목표
- 청렴과 정직의 사전적 의미를 이해하고, 사전의 표현으로 설명할 수 있다. ① ② ③ ④ ⑤
- 청렴과 정직한 행동을 이해하고, 행동의 표현으로 설명할 수 있다. ① ② ③ ④ ⑤
- 청렴과 정직한 행동을 이해하고, 행동의 표현으로 설명할 수 있다. ① ② ③ ④ ⑤
- 1차시 프로그램을 마무리할 때 학습목표 성취도 자가진단(1~5점)을 실시할 예정이므로, 학습 목표를 인지하고 적극적으로 프로그램에 참여하도록 안내한다.



작품 자세히 보기 ►



## 청렴 원정대: 순수함의 비밀

포청천

프로그램 목적

본 프로그램은 보드게임 기반의 놀이형 교육을 통해 학생들이 청렴의 의미와 중요성을 쉽게 이해하고, 일상생활에서 바른 행동을 실천할 수 있도록 돋는 것을 목적으로 합니다.

프로그램 대상

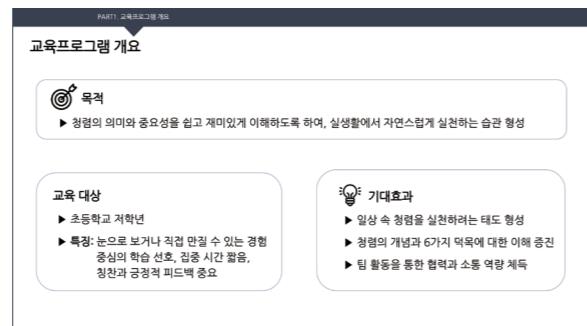
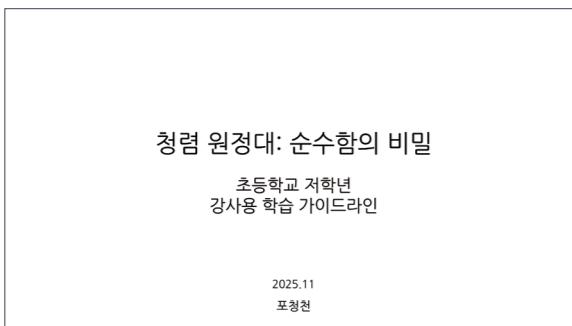
초등학교 고학년

## 대상 인원

20명 내외

프로그램 요약

- 청렴의 6가지 덕목에 관한 사례를 설명하는 간단한 이론 강의 진행
  - 강의 후, 보드게임과 청렴 퀴즈 미션을 접목한 프로그램 진행
  - 진행 후, 학습지 풀이와 다짐서 작성으로 교육 성과 측정
  - 마무리 소감 발표 및 참여 우수자 시상



◀ 작품 자세히 보기



## 함께 해요, 청렴 딜레마 토의

김판성

프로그램 목적

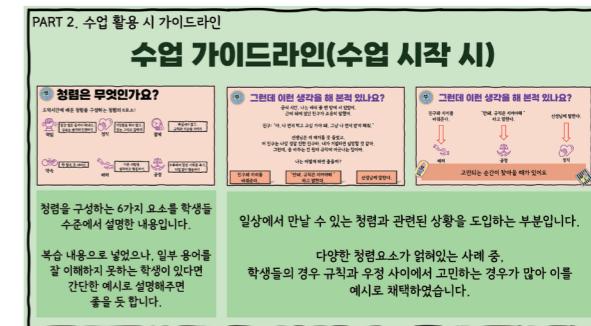
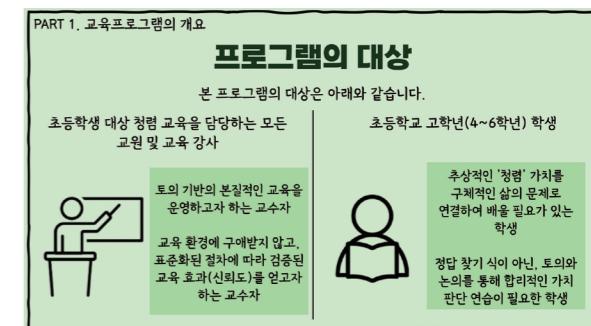
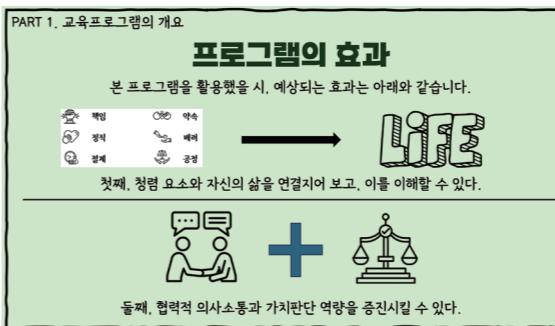
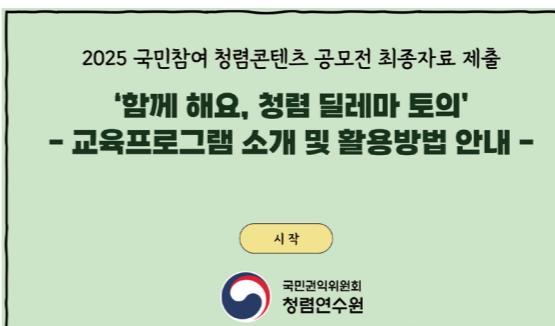
초등학생이 일상 속에서 마주할 수 있는 갈등 상황을 바탕으로 청렴 6요소를 스스로 판단하고 내면화함으로써, 공동체에서 바람직하게 행동할 수 있는 가치판단 능력과 실천력을 기르고자 합니다.

초등학교 고학년

대상 인원 12명~24명(4명의 한 조를 이루는 수업 형태)

프로그램 요약

학생들은 상황을 읽고 자신의 선택을 표시한 뒤, 이유를 설명하고 충돌하는 청렴 요소를 탐색하며 사고를 확장합니다. 또한 청렴한 해결 방법을 친구들과 토의하며 다양한 관점을 나누고 공동체 속 바람직한 행동을 고민하게 됩니다.



016 2025 제11회 국민참여 청렴콘텐츠 공모전 수상작품집

초등학생 청렴 교육프로그램 017



입선

## 청렴, 자격이 되다(청렴새싹자격증)

한국산업인력공단 경기서부지사

### 프로그램 목적

초등학생들이 일상생활 속에서 접할 수 있는 정직, 책임, 공정 등의 청렴 가치를 사례 중심 활동으로 학습하고, 이를 생활 속에서 지속적으로 실천할 수 있도록 하는 데 목적이 있습니다.

### 프로그램 대상

초등학교 저학년

### 대상 인원

20명 내외(1개 학급)

### 프로그램 요약

초등학생을 대상으로 정직, 책임, 공정 등 청렴의 가치를 쉽게 배우고 실천할 수 있도록 청렴 O/X 퀴즈, 상황 제시 토의, 청렴 미션 카드 게임 등 참여형 활동을 중심으로 진행되며, 학습 후에는 ‘청렴새싹자격증’을 수여하여 성취감과 지속적인 동기 부여를 강화합니다. 이를 통해 일회성 체험에 그치지 않고 일생생활 속에서 청렴한 태도를 유지할 수 있는 청렴 가치 실천의 지속성이 핵심입니다.

**Chunglim,资格이 되다  
(Chunglim Seojeok Jigyejeong)**  
-초등학교 청렴교육 프로그램-

**② 수업 활용 가이드라인**

1. 사전준비
2. 도입
3. O/X 퀴즈
4. 상황제시 토론
5. 미션카드게임
6. 활동 결과
7. 자격증 수여

**① 교육 프로그램 개요**

- 1. 프로그램 목적
- 2. 필요성
- 3. 운영대상

**② 수업 활용 가이드라인**

- 1. 사전준비
- 2. 도입
- 3. O/X 퀴즈
- 4. 상황제시 토론
- 5. 미션카드게임
- 6. 활동 결과
- 7. 자격증 수여



작품 자세히 보기▶



입선

## 청렴탐험대의 청렴 마블 보드게임

청렴에너지팀

### 프로그램 목적

청렴의 개념을 생활속에서 쉽게 이해하고 실제 사례를 바탕으로 윤리적이고 청렴한 판단을 할 수 있도록 훈련하기 위한 목적입니다.

### 프로그램 대상

초등학교 고학년

### 대상 인원

3명~6명 내외

### 프로그램 요약

배경 : 초등학생이 친숙하게 즐길 수 있는 직관적인 청렴 교육 보드게임을 시행  
프로그램 설명 : 사각형 경로의 보드게임에서 미션 칸, 특수 칸, 벌칙 칸 등을 부여하여 주사위를 굴려 이동합니다. 도착한 칸의 카드를 뽑고 미션을 수행합니다.

**2025년 국민참여 청렴콘텐츠 공모전**  
초등학생 청렴 교육 프로그램: 청렴 마블 보드게임

**III. 보드게임 구성요소**

- 청렴 마블 보드게임은 사사행 경로의 보드판으로 구성
- 다양한 종류의 칸이 배치
- 각 칸은 색상으로 구분
- 초등학생들이 쉽게 이해하고 즐미를 가질 수 있도록 디자인

**IV. 청렴마블 게임 예시**

청렴퀴즈를 통해 학생들은 청렴의 개념과 가치를 일상 사례 속에서 자연스럽게 배울 수 있음

**Chunglim Quiz Card**

부록형의 예제로 청렴에 대해 퀴즈를 제작해보세요!  
• 친구에게 청렴한 카드를 만들어보세요.  
• 친구에게 청렴한 카드를 만들어보세요.  
• 친구에게 청렴한 카드를 만들어보세요.  
• 친구에게 청렴한 카드를 만들어보세요.



작품 자세히 보기▶



청렴 굿즈 디자인



대상

## 닦아야 드러나는 마음, 청렴 비누

오서빈

### 기획 의도

청렴한 마음은 일상 속에서 실천하며 닦아내야 드러나는 가치입니다. 이 비누는 그런 청렴의 본질을 담은 일상 속 오브제입니다. 비누의 겉모습은 불완전하지만, 사용할수록 점차 안에 감춰진 ‘청렴한 마음’의 모양이 드러나는 구조를 통해 내면을 가꾸는 과정의 의미를 시각적으로 경험하게 합니다. 정직, 배려, 공정, 누구나 알고 있지만 실천은 어려운 이 세가지 가치들이 손끝에서 거품과 함께 드러날 때, 작은 울림과 다짐을 선물합니다.

### 상품 특징

‘닦아야 드러나는 마음’ 비누는 모두 3층의 겹구조로 만들어 졌습니다.

#### ① 겉비누 - 부정적 감정의 형상

각각 거짓, 이기심, 불공정을 상징하는 조형으로 디자인된 비누의 외피는 마치 청렴하지 못한 마음을 형상화한 듯한 거친 질감을 가졌습니다. 이는 시간이 지나면서 닳고, 사라집니다.

#### ② 속비누 - 청렴한 마음의 형상

비누를 사용할수록 안쪽에서 맑고 단단한 조형이 드러납니다. 각각 정직(Honesty), 배려(Consideration), 공정(Fairness)을 상징하는 투명한 구형, 오목한 그릇형, 균형 잡힌 저울 조형이 나타나며, 그 변화는 사용자에게 청렴의 본질을 되새기게 합니다.

#### ③ 청렴 팬던트 - 손에 남는 다짐

속비누 안에는 작은 금속 팬던트가 하나씩 숨겨져 있습니다. 비누를 모두 사용하고 나면 이 팬던트가 손에 남으며, 사용자는 이 팬던트를 팔찌나 키링으로 만들어 평소에 착용할 수 있습니다. 청렴이라는 가치를 몸에 지니고 다니며, 늘 자신을 다잡을 수 있도록 도와줍니다.



최우수상

## 청렴 보드게임

모두의 청렴

### 기획 의도

청렴, ‘반부패’, ‘공정’ 등의 가치는 우리 사회에 필수적이지만, 구호에 그치거나 어렵고 지루한 주제로 인식되기도 합니다. 본 보드게임은 이러한 고정관념을 깨고, 흥미진진한 스토리와 게임 메커니즘을 통해 청렴을 쉽고 재미있게 접할 수 있는 새로운 소통의 창구를 만들고자 기획되었습니다.

### 상품 특징

자라나는 어린이와 청소년들에게 청렴의 가치를 조기에 심어주는 것은 매우 중요합니다. ‘청렴 보드게임’은 아이들의 눈높이에 맞는 캐릭터와 세계관을 통해 정의감과 공정함의 가치를 자연스럽게 배우고, 퀴즈를 풀며 청탁금지법, 이해충돌방지법 등 사회의 중요한 규칙들을 거부감 없이 익힐 수 있는 교육적 효과를 목표로 합니다. 본 게임은 플레이어들이 ‘경쟁’하는 대신, ‘협력’하여 공동의 목표(청렴 도시 수호)를 달성하도록 설계되었습니다. 이는 청렴한 사회가 어느 한 사람의 노력이 아닌, 우리 모두가 함께 힘을 모을 때 비로소 완성될 수 있다는 메시지를 담고 있습니다. 가족, 친구, 동료와 함께 게임을 즐기며 청렴에 대해 자유롭게 이야기 나누는 소통의 장을 제공합니다.





최우수상

## 청렴을 두드리다.

조다정

기획 의도

본 작품은 일상 속에서 청렴의 가치를 자연스럽게 떠올릴 수 있도록 기획한 키보드 키캡 디자인입니다. 현대인의 필수 도구인 키보드가 메시지를 전하는 매개체가 될 수 있다는 점에서 착안했으며, 키캡은 입체 2종·평면 9종으로 구성되었습니다. 또한 청렴 상징물 여섯 가지와 국민권익위원회 마스코트 '청백이·권익이'를 활용해 디자인했습니다.

상품 특징

- 동백꽃 : 겨울의 차가움을 이겨내며 피어나는 강직한 청렴
- 배롱나무 : 여름 내내 꽃을 피우는 끈기와 울곧은 자세
- 연꽃 : 진흙 속에서도 청정하게 피어나는 고결한 마음
- 푸른 학 : 고상함과 청렴결백
- 해태 : 불의와 부정을 가려내는 정의로움
- 흰 잉어 : 물살을 거슬러 오르는 성실함과 도전 정신

청렴을 구성하는 여섯 글자 요소(ㅊ, ㅓ, ㅗ, ㄹ, ㅋ, ㅁ)와 Backspace·Enter·Space 키를 선정해, 각 키의 기능을 청렴의 가치와 연결한 평면 키캡 디자인을 기획했습니다. 또한 청백이·권익이 캐릭터를 활용한 입체 키캡을 제작해 ESC 키에 배치하여 다른 키들과 자연스럽게 조화를 이루도록 했습니다.

작은 키캡에 청렴의 상징성과 메시지를 담아, 매일 키보드를 누르는 순간마다 청렴의 자세를 떠올릴 수 있기를 바라는 마음을 담았습니다.



우수상

## 옥빛 마파 파우치

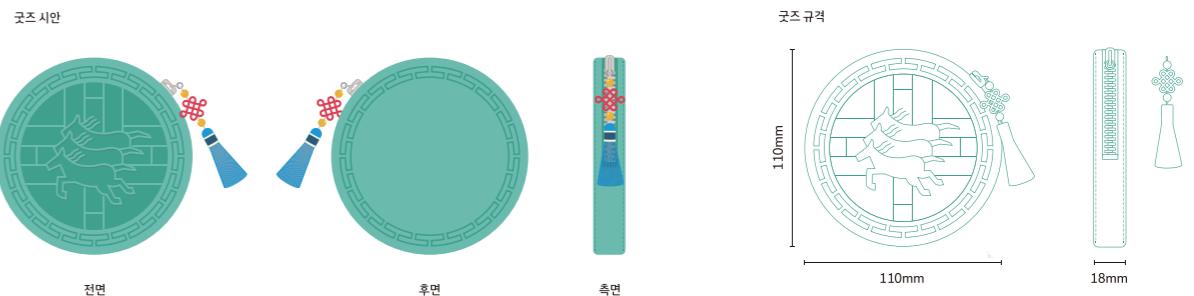
이은지

기획 의도

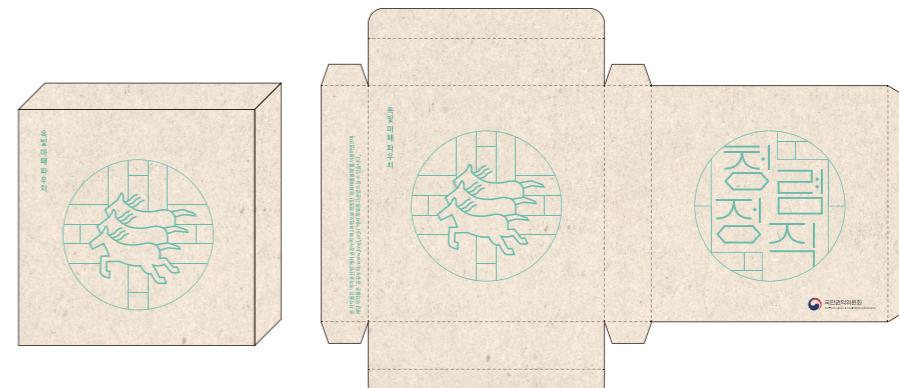
'암행어사 청백이'의 상징인 마파를 새롭게 디자인하여 창작한 '옥빛 마파 파우치'입니다. 파우치, 우리말로 주머니는 소지품을 담고 보관하며, 실생활에 흔히 사용하는 물건입니다. 이처럼 일상생활에 자주 접하며 청렴의 의미를 되새겨 볼 수 있는 굿즈를 만들어 보고자 하여 마파를 형상하고, 상징적인 컬러를 입혀 '옥빛 마파 파우치'를 디자인하였습니다.

상품 특징

파우치의 전체 컬러인 맑고 푸른 옥빛은 깨끗하고 투명한 청렴의 가치를 상징적으로 나타내려 하였으며, 파우치의 고리가 되는 장식은 '청백이'와 '권익이'의 특징 컬러 세 가지를 활용하여, 공정하고 깨끗한 사회를 만들기 위해 국민과 함께 소통하는 정의로운 국민권익위원회의 두 마스코트를 조화롭게 담아내고자 하였습니다. 파우치 중앙의 마파 문양은 자수로 표현하고, 장식 고리는 우리나라 전통매듭을 활용하여 제작합니다.



패키지 예시





우수상

## 얽히지 않는 청렴, 꼬이지 않는 권익

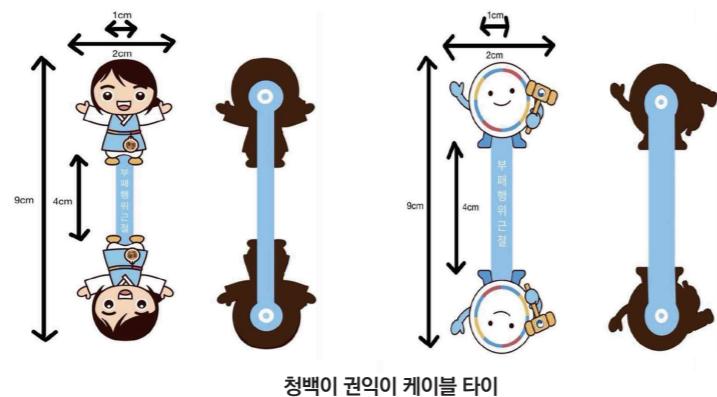
한국도로공사 광주전남본부

### 기획 의도

본 작품은 케이블 정리라는 일상적인 행위를 통해 청렴과 권익의 가치를 상징적으로 담아낸 생활 소품입니다. 얹힌 케이블은 불투명하고 불공정한 모습을, 정리된 케이블은 투명하고 공정한 모습을 비유합니다. 국민권익위 마스코트 청백이와 권익이를 각각 케이블 훌더와 타이에 적용하여, 사용자가 매일 쓰는 과정 속에서 자연스럽게 정직·책임·공정의 의미를 떠올릴 수 있도록 기획했습니다. “얽히지 않는 청렴, 꼬이지 않는 권익”이라는 메시지를 통해 생활 속에서도 청렴의 가치를 지켜나갈 수 있기 바랍니다.

### 상품 특징

- 청백이·권익이 케이블 훌더 (마그네틱 훌더) : 책상 위에서 케이블이 훌러내리지 않도록 고정해 주며, 깔끔하고 단정한 사용 환경을 제공합니다.
- 청백이·권익이 케이블 타이 (실리콘 타이) : 케이블을 돌돌 감아 보관할 수 있어, 꼬임 없이 정리된 상태를 유지할 수 있습니다.
- 범용성 높은 생활 소품 : 학생, 직장인, 가정 등 다양한 상황에서 누구나 활용할 수 있습니다.
- 친환경적 실용성 : 반복 사용이 가능해 환경 부담을 줄이고, 일상에 유용한 편리함을 제공합니다.



청백이 권익이 케이블 타이



청백이 권익이 케이블 훌더



케이블타이 예시



우수상

## 로드 투 청렴

도로로

### 기획 의도

도로 건설 과정을 배경으로 청렴과 부패사이의 딜레마를 체험하여, 예상치 못한 부패 위험 이벤트를 통해 책임 있는 의사결정의 중요성을 익히도록 설계된 윤리 시뮬레이션 보드게임입니다.

### 상품 특징

게임 인원 : 2~4인 | 소요 시간 : 15~30분 | 권장 연령 : 만 10세 이상

이 게임은 청렴도로와 부패도로 중 무엇을 건설할지 선택하며 10칸 완공을 목표로 하는 전략 게임입니다. 도로를 건설하고, 주사위를 굴려 감사를 받을지 말지 정합니다. 폐쇄되지 않은 도로 10칸을 완공하고 최종 감사까지 통과한 플레이어가 승리합니다.



&lt;구성품&gt;



청렴도로



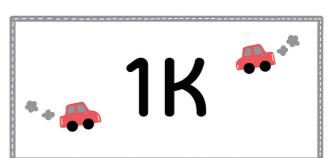
부패도로



부패도로 뷰면



감사 주사위

감사 주사위 도면  
(감사확률 ½)



장려상

## 목민심서 '마음의 향기' 휴대폰케이스

김갑동

### 기획 의도

최근 케이팝 데몬 헌터스와 국립중앙박물관 굿즈 등 한국의 전통적인 문화에 대한 세계적 주목이 이어지고 있습니다. 오랜 전통의 것이 가장 세계적이고 미래적이라는 아이러니는 '11년의 청렴 발자국, 모두의 미래가 되다'라는 슬로건과 맥락이 일치합니다. 또한 목민심서의 문구 속 아름다운 청렴의 마음에 향기가 깃들고 세상까지 아름다워 진다는 내용 또한 이러한 맥을 같이 합니다. 매화는 예로부터 난초, 국화, 대나무와 함께 사군자라 하여 절개를 뜻하였기에 청렴한 마음과 그에 담긴 향기를 표현하기에 가장 알맞아 함께 하였습니다.



장려상

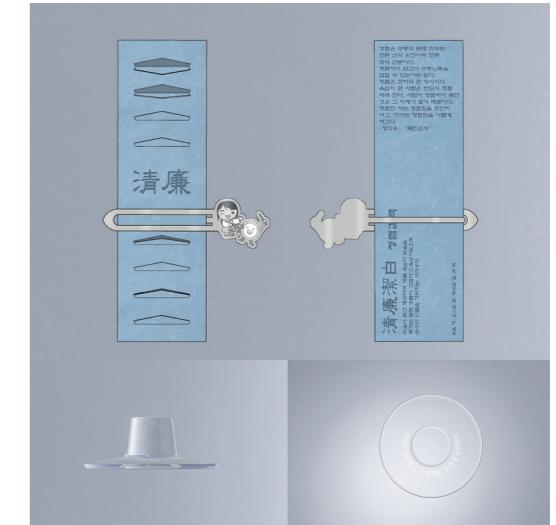
## 선비 독서 굿즈 세트

CivicLab

### 기획 의도

최근 '텍스트힙'(Text Hip) 트렌드가 등장하고, 책 읽는 행위 자체를 힘하다고 여기는 젊은 세대들이 늘어나며 전 세대를 아울러 독서 문화가 각광받고 있습니다. 따라서 이러한 수요를 맞출 수 있는 독서 굿즈를 선택하였습니다.

'선비 독서 굿즈 세트'는 조선 시대 선비의 청렴한 삶과 독서 문화를 현대적으로 재해석하여, 일상에서 자연스럽게 청렴의 가치를 상기할 수 있도록 기획되었습니다. 고전적인 멋과 실용성을 모두 갖춘 이 세트는, 책을 가까이하는 순간마다 청렴의 가치를 조용히 되새기게 합니다.



장려상

## 나침반 책갈피

김두연

### 기획 의도

유혹이라는 바람이 불더라도, '스스로 올바른 방향을 지켜가는 힘'이 청렴입니다. 늘 청렴을 향해 방향을 가리켜 올바른 배움을 위한 정직한 삶의 방향성을 잃지 않게 해줄 '나침반'의 상징성을 책갈피에 담고자 했습니다. 흔히 성찰의 방향과 기준을 두고, 삶의 나침반이라는 비유를 자주 빗대곤 합니다. 나침반 디자인의 책갈피는 항해의 이미지와도 맞닿아있어, 독서가 탐험이라는 감성과도 연결됩니다. 나침반 책갈피로 책을 펼칠 때마다 청렴의 방향을 떠올리는 장치가 될 것입니다.



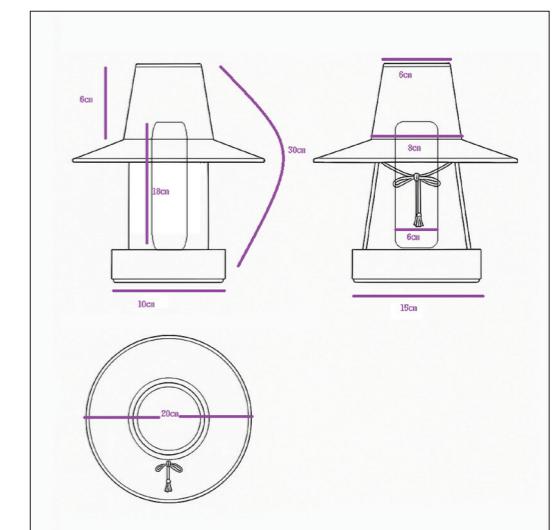
장려상

## 청렴갓등

엄지애

### 기획 의도

"갓"을 통해 선비정신을 나타내고 싶었으며, 청렴한 정신이 세상을 빛나게 만들어준다는 의미를 무드등으로 표현해 보았습니다. 특히나 현재 "갓"은 여러 이유로 우리나라 뿐만 아니라 해외에서도 굉장히 유행을 하고 있어 실제로도 인기가 많을 것 같습니다. 실생활에서 사용을 하는 굿즈를 만들으로써 주변에서 청렴한 정신을 항상 되새길 수 있는 제품을 만들고 싶었습니다.





입선

## 청렴 퍼즐 DIY 키트

이가영

### 기획 의도

청렴은 거창한 구호가 아닌, 일상 속에서 직접 만들어가는 가치입니다. 본 작품은 국민권익위원회의 청백이, 권익이 캐릭터와 함께 조각을 맞춰가며 나만의 청렴 가치관을 완성하는 DIY 키트입니다. 퍼즐이라는 형태를 통해 청렴이란 하나의 완성된 가치가 아닌 여러 조각들이 모여 완성되는 과정임을 상징적으로 표현했습니다. 개인이 직접 문구를 작성하고 꾸며 자신만의 청렴 의지를 시각화한 후 일상 공간에 세워두어 자연스럽게 청렴 가치를 상기할 수 있도록 기획했습니다.



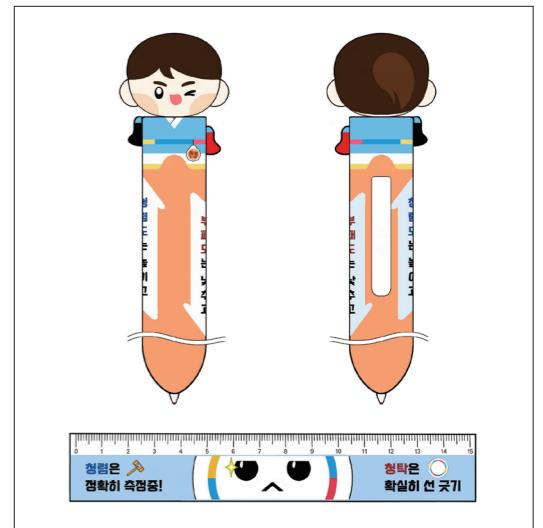
입선

## 청백이와 권익이 문구세트

이범주

### 기획 의도

사무실에서 가장 가까이 두고 자주 사용하는 사무용품 두 가지에 청렴 가치를 담아내었습니다. 각 사무용품들을 사용하고 조작하는 과정에서 청렴·윤리 의식을 고취시킬 수 있도록 하였습니다. 특히, 사무용품에 호감이 갈 수 있도록, 캐릭터 '청백이와 권익이'를 활용하여 사랑스럽게 표현하였습니다. 뿐만 아니라 캐릭터의 몸짓과 표정을 통해 청렴·윤리 가치를 더욱 돋보일 수 있도록 강조하였습니다.



입선

## 청렴 이정표(차량용 방향제)

이주미

### 기획 의도

소나무의 늘 푸른 모습처럼 언제나 올곧아야 한다는 의미로 소나무를 청렴의 상징으로 활용했습니다. 잘못된 선택은 쉽게 일탈로 이어질 수 있다는 점을 강조하기 위해 '일탈주의' 문구를 활용했으며, 한 번 빠지면 부정부패라는 막다른 길로 갈 수밖에 없다는 의미에서 '우회로 없음'을 더했습니다. 청렴으로 가는 길은 유일한 바른 길이라는 취지로 길 이름은 순우리말 '바른길'로 정했습니다. 향은 솔잎향 아로마오일을 기본으로 하여 졸음운전 방지 효과를 기대할 수 있으며, 개인 취향에 따라 편백나무향, 녹차향 등으로도 선택할 수 있습니다.



입선

## 청렴의 가치를 신다, 미래를 향해 걷다

지아이엘에스

### 기획 의도

국민참여 청렴콘텐츠 굿즈는 양말이라는 생활용품을 통해 청렴의 가치를 쉽게 전달할 수 있는 굿즈 양말입니다. 권익위 마스코트 청백이·권익이를 활용해 친근감과 호감도를 높였으며, 정직·책임·배려를 상징하는 컬러와 패턴을 적용해 남녀노소 누구나 일상에서 착용할 수 있습니다.





청렴 연극/영상(공직자)



대상

# 청렴 로맨스

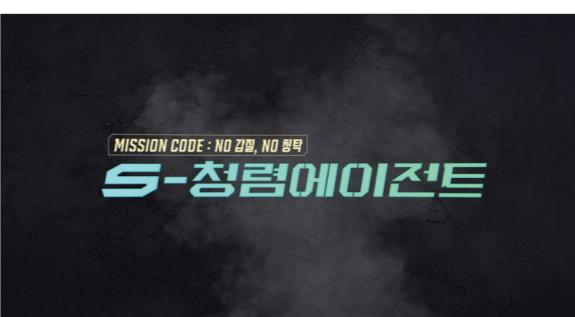
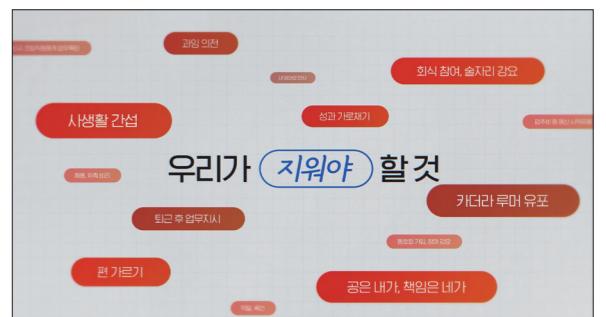
청렴 업(UP)라이트



최우수상

S-청렴 에이전트

서울시 감사위원회 청렴담당관



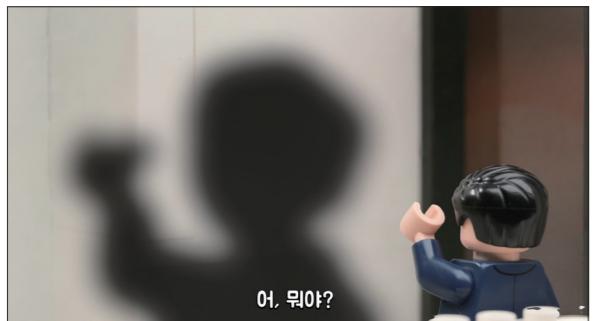
\* 수상작 영상 풀버전은 국민 권익위원회 유튜브 채널 '권익비전'에서 감상하실 수 있습니다.  
[www.integritycontents.kr](http://www.integritycontents.kr)



우수상

## 당신의 그림자

한국에너지공단 풍력사업실



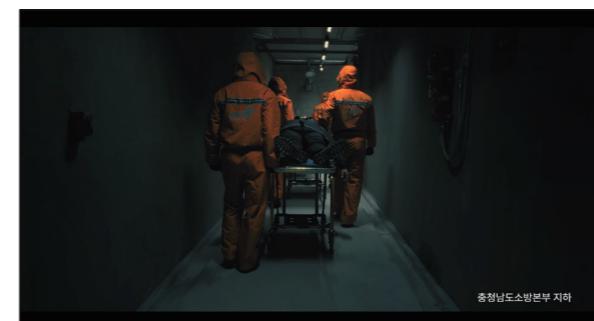
※ 수상작 영상 풀버전은 국민 권익위원회 유튜브 채널 '권익비전'에서 감상하실 수 있습니다.  
[www.integritycontents.kr](http://www.integritycontents.kr)



장려상

## 오징계게임

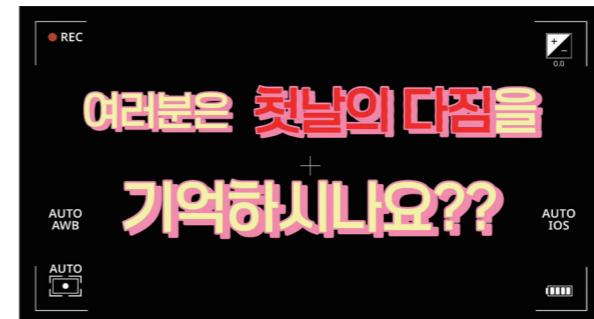
충청남도 소방본부



장려상

## 청렴발자국(부제: 첫날의 기억)

국민건강보험 대전동부지사



장려상

## 승진한 개

2025 공주시 청렴동아리





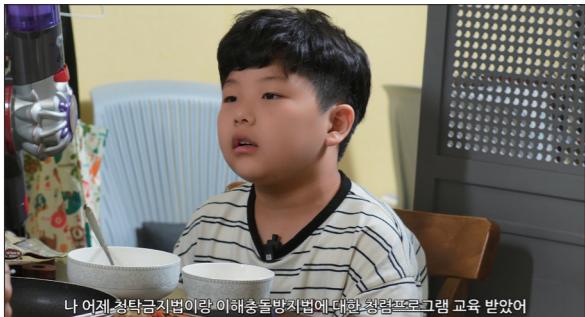
**정권 연극/영상(일반국민)**



대상

## 청렴보안관의 아빠 간생일지

김우민



나 어제 청탁금지법이랑 이해충돌방지법에 대한 청렴프로그램 교육 받았어



그럼, 아빠는 잘하고 있지~



유찬아, 조금 이따가 아빠회사 거래처분 오실 거거든?



지금 이 말언은 이해충돌방지법에 어긋날 수 있어요!



나는 아빠가 뉴스 사회면에 나오지 않았으면 좋겠어



청렴은 생활 속에서 실천하는 작은 행동에서 시작됩니다



최우수상

## 청렴 리포트-11년간의 청렴 발자국

시대우먼



"방역 지침" 무시 논란

취재기자 CHR 이청년  
청렴맨, 방역수칙 어긴 감염자 저지



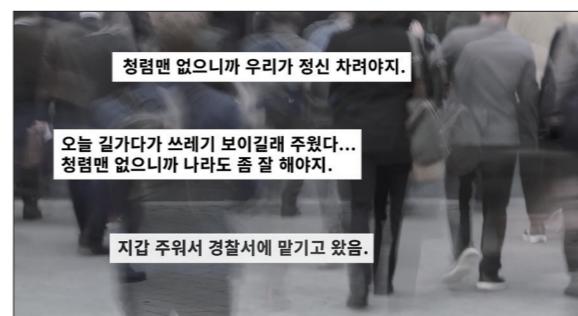
CHR 뉴스  
11(월) 11:11  
김영란법 시행... 청렴맨, 규정 논란 해소



폭염 속 청렴맨 실종



CHR 뉴스  
2021년, 민간기관 자산 운영 논란



청렴 맨 없으니까 우리가 정신 차려야지.

오늘 길가다가 쓰레기 보이길래 주웠다...  
청렴 맨 없으니까 나라도 좀 잘 해야지.

지갑 주워서 경찰서에 말기고 왔음.



이제는 여러분의 차례입니다.



※ 수상작 영상 풀버전은 국민 권익위원회 유튜브 채널 '권익비전'에서 감상하실 수 있습니다.  
[www.integritycontents.kr](http://www.integritycontents.kr)



**우수상**  
**111,100원**  
극단 하품



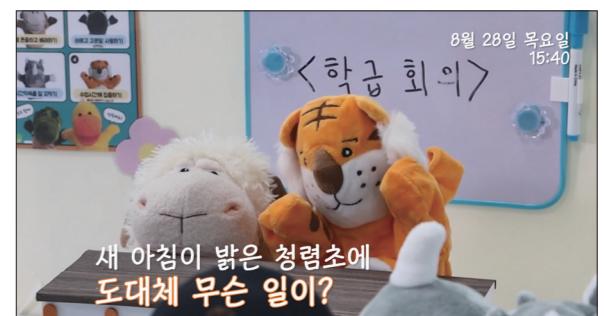
※ 수상작 영상 풀버전은 국민 권익위원회 유튜브 채널 '권익비전'에서 감상하실 수 있습니다.  
[www.integritycontents.kr](http://www.integritycontents.kr)



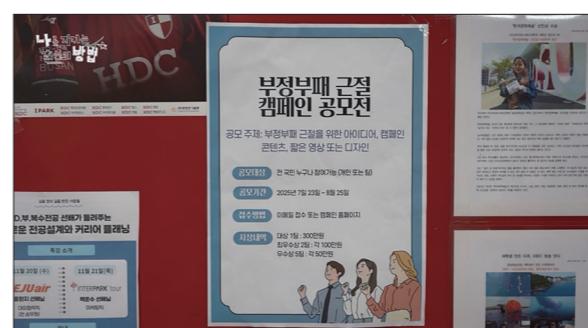
**장려상**  
**청렴, 나부터 시작해요**  
김세연·유로연·강지민



**반장이 된 탐관오리, 청렴초의 운명은**  
이화여자대학교 EUBS



**나를 지키는 최선의 방법**  
다큐멘터리 연구회





**2025  
제11회 국민참여  
청렴콘텐츠 공모전  
수상작품집**

**발행처**

국민권익위원회 청렴연수원

**디자인**

(주)씽굿

**청렴연수원**

(28678) 충청북도 청주시 서원구 구룡산로 357(수곡동)

국민권익위원회 청렴연수원 홈페이지

[edu.acrc.go.kr](http://edu.acrc.go.kr)

**2025 제11회 국민참여 청렴콘텐츠 공모전 홈페이지**

[www.integritycontents.kr](http://www.integritycontents.kr)

본 수상작품집은 무단전재를 금하며, 내용의 일부를 가공하거나 인용할 때는 반드시 출처를 밝히시기를 바랍니다.



2025

제11회 국민참여  
청렴콘텐츠 공모전

수상작품집

